

## **MÄNGUEESMÄRK**

ON VABANEDA ESIMESENA KÕIGIST KAARTIDEST. SEGA KAARDID JA JAGA IGALE MÄNGIJALE 6 KAARTI. ÜLEJÄÄNUD KAARDID PANE PAKINA KÕRVALE. NOORIM MÄNGIJA ALUSTAB JA KÄIB LAUALE ESIMESE VAGUNI KAARDI PILDIGA ÜLESPOOLE. EDASI KULGEB MÄNG PÄRIPÄVA.

## **OMA KÄIGUKORRA AJAL**

ASETAB MÄNGIJA ÜHE KAARDI LAUALE VÕI VÕTAB PAKIST UUE KAARDI.

**VAGUNI** VÕIB LISADA LAUAL OLEV RONGI ÜHTE VÕI TEISE OTSA, VAGUNI KÕRVALE NII, ET SAMA LIIKI LOOMAD ASETSEVAD KÕRVUTI (NÄIDIS 1).

**RONGIPEATUSE** VÕIB ASETADA PAKI KÕRVALE. SEEJÄREL KÄIVAD MÄNGIJAD SELLE PEALE KA NEED KAARDID, MILLEL ON NÄIDATUD

RONGIPEATUSES OLEV REISIJA  
(NÄIDIS 2).

**VEDURI** VÕIB LISADA LAUALOLEVA  
RONGI ÜHTE VÕI TEISE OTSA.

## **MÄNG LÖPEB,**

KUI ÜHEL MÄNGIJAIST VÕI PAKIST  
KAARDID OTSA SAAVAD. VIIMASEL  
JUHUL VÕIDAB MÄNGIJA, KELLEL  
ON KÕIGE VÄHEM KAARTE KÄES.

MÄNGIDA VÕIB KA PUNKTIDE  
PEALE KOKKULEPITUD  
PUNKTISUMMANI. IGA  
KÄTTEJÄÄNUD KAART ANNAB  
ÜHE MIINUSPUNKTI.

VÕIDAB MÄNGIJA, KELLEL ON  
KÕIGE VÄHEM MIINUSPUNKTE.

## **THE GOAL OF THE GAME**

IS TO BE THE FIRST TO GET RID OF ALL YOUR CARDS. SHUFFLE THE CARDS AND DEAL 6 CARDS TO EACH PLAYER. PUT THE REST OF THE CARDS ASIDE AS A DRAW DECK. THE YOUNGEST PLAYER STARTS AND PLAYS THE FIRST CAR FACE UP ON THE TABLE. THE GAME GOES CLOCKWISE.

## **DURING HIS TURN,**

THE PLAYER PUTS ONE CARD ON THE TABLE OR DRAWS A NEW CARD.

YOU CAN ADD A CAR TO EITHER END OF THE TRAIN ON THE TABLE NEXT TO ANOTHER **CAR** SO THAT THE SAME ANIMAL SPECIES ARE SIDE BY SIDE. (EXAMPLE 1)

YOU CAN PUT THE **TRAIN STOP** NEXT TO THE DRAW DECK. THEN THE PLAYERS DISCARD ALL CARDS WHICH HAVE THE

PASSENGER SHOWN IN THE TRAIN STOP. (EXAMPLE 2)

YOU CAN ADD THE **LOCOMOTIVE** TO EITHER END OF THE TRAIN ON THE TABLE.

## **THE GAME ENDS**

WHEN ONE OF THE PLAYERS OR THE DRAW DECK RUNS OUT OF CARDS. THE PLAYER HOLDING THE LEAST CARDS WINS.

YOU CAN ALSO PLAY FOR POINTS. EVERY CARD IN YOUR HAND GIVES YOU MINUS ONE POINT. THE PLAYER WITH THE LEAST MINUS POINTS WINS WHEN PRE-ARRANGED SCORE IS REACHED.

## **ЦЕЛЬ**

ПЕРВЫМ ВЫЛОЖИТЬ ВСЕ КАРТОЧКИ.

ПЕРЕМЕШАЙТЕ КАРТОЧКИ И РАЗДАЙТЕ КАЖДОМУ ИГРОКУ ПО 6 КАРТОЧЕК. ОСТАЛЬНУЮ КОЛОДУ ПОЛОЖИТЕ НА СТОЛ. НАЧИНАЕТ САМЫЙ МЛАДШИЙ ИГРОК. ОН ВЫКЛАДЫВАЕТ НА СТОЛ ПЕРВЫЙ ВАГОН КАРТИНКОЙ ВВЕРХ. ДАЛЬШЕ ХОД ПЕРЕХОДИТ ПО ЧАСОВОЙ СТРЕЛКЕ.

## **ВО ВРЕМЯ СВОЕГО ХОДА**

ИГРОК ВЫКЛАДЫВАЕТ НА СТОЛ ОДНУ КАРТОЧКУ. ЕСЛИ ОН НЕ МОЖЕТ ХОДИТЬ, ТО БЕРЁТ ИЗ ЛЕЖАЩЕЙ НА СТОЛЕ КОЛОДЫ ОДНУ КАРТОЧКУ.

**ВАГОН** МОЖНО ВЫКЛАДЫВАТЬ В НАЧАЛО ИЛИ КОНЕЦ ПОЕЗДА, РЯДОМ С ВАГОНОМ ТАК, ЧТОБЫ ЖИВОТНЫЕ ОДНОГО ВИДА НАХОДИЛИСЬ РЯДОМ. (ПРИМЕР 1)

**СТАНЦИЮ** можно положить возле лежащей на столе колоды. Затем игроки выкладывают сверху карточки, на которых изображены стоящие на станции пассажиры. (ПРИМЕР 2)

**ПАРОВОЗ** можно добавить в начало или конец выложенного на столе поезда.

## **ИГРА ЗАВЕРШАЕТСЯ,**

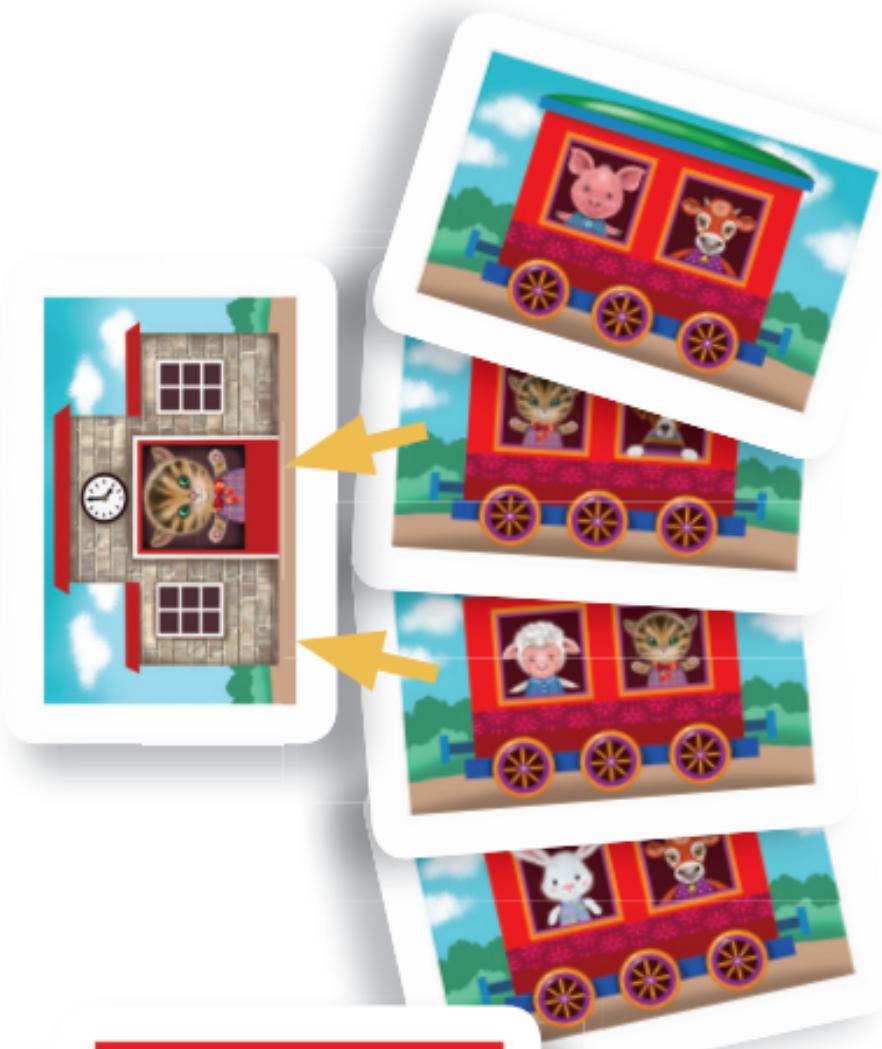
КОГДА У ОДНОГО ИЗ ИГРОКОВ ИЛИ В КОЛОДЕ ЗАКОНЧАТСЯ КАРТОЧКИ. ВЫИГРЫВАЕТ ТОТ, У КОГО МЕНЬШЕ ВСЕГО КАРТОЧЕК. ИГРАТЬ МОЖНО ДО ОПРЕДЕЛЁННОГО КОЛИЧЕСТВА ОЧКОВ (НАПРИМЕР, ДО 20). КАЖДАЯ ОСТАВШАЯСЯ НА РУКАХ КАРТОЧКА ДАЁТ МИНУС ОДНО ОЧКО. ВЫИГРЫВАЕТ ИГРОК, НАБРАВШИЙ МЕНЬШЕ ВСЕГО МИНУСОВ.

**EXAMPLE 1**

**ПРИМЕР 1**

**№1**





**EXAMPLE 2**  
**ПРИМЕР 2**  
**НАДІС 2**