

EHITA LINNUS, mänguvariant nr.1

Selles variandis on vaja mälu.

Mängukäik on sarnane põhiversioonile, aga punktide lugemine on erinev.

Mängu jooksul jätke meelde, millised kaardid võtad sina või su vastased enda ette, esiküljega allapoole.

Kui kaardid saavad otsa, koguge esiküljega allapoole asuvad linnusekaardid mängijate eest kokku ja laotage laua keskele komplektidesse. Printsessid ühte hunnikusse jne.

Iga tegelane sinu linnuses saab nii mitu punkti, kui mitu antud tegelast laua keskel on.

Iga terviklik torn sinu linnuses saab nii mitu punkti, kui mitu tervet torni oleks võimalik laua keskel asuvatest torniosadest kokku ehitada.

Näiteks on mängu lõpus sinu linnuses 3 kassi ja 4 tuvi ning laua keskel on 2 kassi, aga mitte ühtegi tuvi. Sa teenid 6 punkti kasside eest, aga tuvide eest mitte ühtegi punkti.

Kellel on enim punkte, on võitja.

EHITA LINNUS, mänguvariant nr.2

Selles variandis on vaja kiirelt mõelda.

Punkte loetakse sarnaselt põhiversioonile, aga mängukäik on erinev.

Segage kaardid ja laotage ühtlaselt laua keskele. Ühel ja samal ajal hakkavad mängijad laualt kaarte võtma ja enda linnusesse paigutama.

Kaarte peab võtma ükshaaval, ühe käega ja kas lisama selle reeglitekohaselt enda linnusesse või panema laua keskele tagasi, tagaküljega ülespoole.

Mängija, kes saab esimesena kokku 15nest kaardist asuva linnuse, hüüab "stop!" ja mäng lõpeb.

Arvesta punktid sarnaselt tavamänguga.

Kellel on enim punkte, on võitja.

Alternatiivne punktide arvestamine 3-5 mängijaga mängus

Mängu lõpus saab iga karakteri eest nii mitu punkti, kui paljudel mängijatel on antud karakterit sinust vähem.

Näiteks on esimesel mängijal linnuses 3 printsessi, teisel mängijal 5 printsessi, kolmandal mitte ühtegi neljandal 1 printsess ja viiendal 3 printsessi. Teine mängija saab 4 punkti, esimene ja viies mängija 2 punkti ning neljas mängija 1 punkti.

Iga terviklik torn saab nii mitu punkti, kui kõrgel ta asub.

Näiteks kahe kaardi kõrgune torn saab 2 punkti jne.

Alternatiivne mängu algus nr.1

Iga mängija saab mängu alguses ühe kaardi kätte.

Mäng käib vastavalt põhiversioonile. Iga käik valid laua keskelt ühe kaardi ja valid käimiseks ühe kaardi kahest.

Alternatiivne mängu algus nr.2

Kahe mängijaga mängus ava nii mängu alguses kui ka iga voor lauale kolm kaarti.

Kolme mängijaga mängus ava nii mängu alguses kui ka iga voor lauale neli kaarti.

Mäng käib vastavalt põhiversioonile.

Mäng lõpeb, kui nõutud arv kaarte ei ole enam võimalik lauale avada.