

“Mõttemeister numbritega”

mängijaid: 2

mänguaeg: ca 15 min

mänguvahendid: 1 või 2 pliiatsit. Punktidega leht.

Esimene mängija kirjutab lehe viimasesse ritta salajase neljamärgilise numbrikoodi ja voldib selle lehe alla, et teine mängija seda ei näeks. Näiteks 5392

Teine mängija kirjutab esimesse ritta pakkumise. Näiteks 1234.

Esimene mängija märgib esimese rea paremasse tulpale nii mitu tühja ringi, kui mitu numbrit täppi läks. (näite puhul 2) ja täidab tühja ringi ära iga numbriga, mis asub ka õiges veerus (näite puhul mitte ühtegi),

Nüüd teeb teine mängija järgmise pakkumise, võttes arvesse eelmisi pakkumisi.

Voor lõpeb, kui kood arvatakse ära või 12 rida saavad täis.

Vahetage mängijad. Võidab mängija, kes arvas koodi ära vähema arvu pakkumistega.

1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						