

“Punktid ja ruudud”

mängijaid: 2

mänguaeg: ca 10 min

mänguvahendid: 2 (soovitavalt erivärvi) pliiatsit. Punktidega leht, alates 3x3.

Oma käigu ajal tõmbab mängija joone kahe (vertikaalselt või horisontaalselt) kõrvuti asetseva punkti vahele.

Kui pärast joone tõmbamist moodustub ruut, märgista see oma sümboliga ja tee veel 1 käik.

Mäng lõpeb, kui kõik ruudud on märgistatud. Võidab mängija, kellel on enim punkte.

Katsetage erineva suurusega ruudustikke ja proovige mängida 3-, 4-kesi.

Mängu tutvustas esimest korda 19.ndal sajandil prantsuse matemaatik Édouard Lucas.

