



TARGA LAPSE REISIMÄNGUD TRAVEL GAMES FOR SMART KIDS

KARTULIKUHI POTATOEPILE



Oma käigu ajal värvi üks tühi ring ära. Kui pärast seda on mõnes horisontaalses, vertikaalses või diagonaalses reas kõik ringid värvitud, kriipsuta need read läbi ja märgi punktitablessse nii mitu punkti, mitu ringi läbi kriipsutatud ridade oli. Mäng lõpeb, kui kõik ringid on värvitud. Võidab mängija, kellel enim punkte.



Players take turns filling the circles. After Your turn if all circles in any horizontal, vertical or diagonal row have filled cross out that row and write up the number of crossed circles as a points. The game ends if all circles are crossed out. The winner is the player with the most points.



Meelis Looveer, toimetaja
Taavi Oolberg, graafika

©2018 Goldmerk



**GOLDMERK
GAMES**

www.goldmerk.ee

Valmistatud
Euroopa Liidus



Hoiatus! Väikeste osade tõttu ei sobi
alla 3-aastastele. Lämbumisoht